



Gaillard Apolline

mail@apollinegaillard-ux.fr

[Site personnel](#) | [LinkedIn](#)

24 ans | 20/09/1996
31400 | Toulouse

COMPÉTENCES

LANGUES

Anglais:

Niveau courant B2 CECRL

Chinois mandarin:

Niveau débutant

RECHERCHE UX

Entretien & observation:

Comprendre les conditions d'utilisation du produit

Questionnaire exploratoire:

Obtenir des données quantitatives

Tri de cartes: Restituer la carte mentale des utilisateurs

Test d'utilisabilité: Évaluer l'utilisabilité du produit ou du prototype

DESIGN UX

Prototypage: Livrer des designs de fidélités différentes en papier ou avec Balsamiq, Adobe XD et Figma

Conception participative:

Impliquer les utilisateurs dans le design

CENTRES D'INTÉRÊT

ART

Dessin, broderie

Peinture: Cours de peinture à l'huile durant 4 ans

ÉTUDES

MASTER INFORMATIQUE - INTERACTION HUMAIN MACHINE 2018 - 2020
Université Toulouse III Paul Sabatier & École Nationale de l'Aviation Civile

LICENCE INFORMATIQUE 2014 - 2018
Université de Bourgogne

STAGIAIRE UX DESIGNER

DESIGN SYSTEM & REFONTE DE PAGES 6 mois | 2020
WiSEED - Toulouse

Recherche utilisateur et livraison de prototypes afin d'améliorer l'UX sur différentes parties du site

- Mise en place d'un design system avec **Figma**
- Recueil des problèmes d'utilisabilité de la page d'accueil et du formulaire d'inscription avec des **tests d'utilisabilité non modérés**, l'**UEQ**, des heatmaps et Google Analytics
- Prototypage de la page d'accueil et du formulaire d'inscription en papier puis sous Figma

CHEF D'ŒUVRE UNIVERSITAIRE

EXPÉRIENCE VIDÉO AVEC AFFICHAGES MULTIPLE 2019 - 2020
Ruwido - Toulouse

Développement d'interactions pour consommer du contenu multimédia dans un environnement multi écran

- **Entretiens contextuels** avec des utilisateurs
- **Brainstorming** pour créer les premiers prototypes sous format vidéo
- Prototypage de concepts avec **Adobe XD**
- Implémentation pour les tests utilisateurs avec Unity3D

PROJET UNIVERSITAIRE

APPLICATION DE MARAÎCHAGE 2018 - 2019
Master 1 - Toulouse

Application mobile multiplateformes permettant le suivi des plantations.

- Recueil des besoins utilisateurs
- Réalisation de prototypes d'après les retours utilisateurs
- Développement du prototype retenu